МАСТЕР-КЛАСС



«ФОРМИРОВАНИЕ КАРТОГРАФИЧЕСКОЙ ГРАМОТНОСТИ СРЕДСТВАМИ СЕРВИСА LEARNINGAPPS.ORG НА УРОКАХ ГЕОГРАФИИ»



Половко Лилиана Владимировна учитель географии МБОУ «Школа № 2» г. Муравленко



ЦЕЛЬ: освоить инструменты для организации продуктивного обучения, способствующего формированию картографической и информационно-коммуникативной компетентности учащихся.

• Задачи:

- ✓ Познакомиться с приложением Web. 2.0: сервисом для организации познавательной деятельности обучающихся.
- ✓ Освоить инструменты LearningApps.org для повышение эффективности и качества процесса обучения.
- Сконструировать авторские задания, используя разные типы заданий по шаблонам сервиса.
- Опубликовать их на сайте (ссылки вставить в бланк обратной связи)
- Эффекты:
- 🗸 повышение мотивации и активности познавательной деятельности;
- ✓ формирование информационной культуры, умений осуществлять обработку информации;
- ✓ возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания каждому учащемуся.
- эстетическое воспитание за счет использования компьютерной графики, технологии мультимедиа.



СЕРВИС LerningApps - СОВРЕМЕННЫЙ ЭЛЕКТРОННЫЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ РЕСУРС, ЯВЛЯЕТСЯ МУЛЬТИМЕДИЙНЫМ СРЕДСТВОМ – Т.Е. СОДЕРЖИТ АУДИО, ВИДЕО, ГРАФИКУ, ВОЗМОЖНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРАКТИВНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ И ОБЕСПЕЧИВАЕТ СИСТЕМУ КОНТРОЛЯ.





Начало работы в конструкторе интерактивных заданий Learning Apps

Шаг 1. Войти на сервис, выбрав бесплатный вариант. Для этого нажмите на кнопку «Вход».



Начало работы в конструкторе интерактивных заданий **L**earning**A**pps

LearningApps.or	Создать новый аккаунт	
Q. Помок Все упражни	Имя пользователя	🛓 Вход
•	Имя пользователя	
Что такое LearningApps.org?	E-Mail	· ···································
Показать помощь	E-Mail	
	Пароль	$x^2 - 8x + 15$
	Пароль	
	Повтор нового пароля	
	Повтор нового пароля	
	Я принимаю Условия иссользования LearningApps.org	
	Я хотел бы получать узедомления на почтовый ящих о новых личных	
Learni 🏼 pj	сообщениях. Другие пользователи LearningApps могут	
	отправлять мне сообщения. Код безопасности	
0.0071:05	7KZdeF	

Шаг 3. Заполняем регистрационную форму.

Шаг 4. Входим на платформу под своим логином и паролем.



Шаг 5. Выбираем вкладку «Все упражнения», подбираем упражнения, которые разделены по темам.





Создание упражнений в конструкторе интерактивных заданий Learning Apps

Шаг 1. Для возможности создания интерактивного задания выберите вкладку «Новое упражнение».



Создание упражнений в конструкторе интерактивных заданий Learning Apps

Шаг 2. Здесь можно найти ряд приложений, которые можно наполнить своим содержанием. Выберите приложение.



Как пример можно посмотреть уже существующие варианты, а можно сразу создать свой нажав «Создать приложение».

Шаг 3. Выбрать вкладку «Новое упражнение», шаблон заданий и Создать новое приложение (рис. 6).



Шаг 4. Вписать название приложения, задание для учеников. Далее ввести текст (предложения, вопросы, правильные и неправильные ответы) или выбирать картинку, аудио или видео (последовательность составления упражнения зависит от выбранного шаблона) (рис. 7).

Настройки а	ккаунта: Елена Рабцевич	
III Мои классы	👺 Мои приложения	9
Язык дисплея 🏵 :	- 📰 245 💶 💷 🛄 📟	
)
вам не нужно это, оставьте поле	пустым.	
вам не нужно это, оставьте поле	пустым.	
вам не нужно это, оставьте поле	IIYU IDM.	
вам не нужно это, оставьте поле	IYC IBM.	
вам не нужно это, оставьте поле	IYC IBM.	
)	IYC IDM.	
рам не нужно это, оставьте поле		
	Настройки а ІЩ Мом классы Язык дисплея ⁽²⁾ :	Настройки аккаунта: Елена Рабцевич Ш Мои классы Б Мои приложении Язык дисплея 2 : С 🖼 🔐 🎞 III II

Шаг 5. В поле «Обратная связь» ввести текст, который будет появляться, если найдено верное решение. В поле «Помощь» можно ввести подсказку, способ как решить задание (рис. 8).

адайте текст, который будет поязвяться при правильном решении. Здорово, ты верно выполнил задание.	
омощь хдайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через небольшой значок в верхнем пу. В противном случае оставьте это поле пустым.	лееом
Установить и показать в предварительном пр	осмотре.
Рис. 8	









4. Освоение новых географических понятий (изучение условных знаков топографической карты)



5. Проверка знаний учащихся (обычный тест можно представить в виде викторины)



6. Элементы игрофикации



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

- Сконструировать авторские задания, используя разные типы заданий по шаблонам сервиса LearningApps (апробировать несколько типов заданий).
- ✓ Опубликовать их на сайте LearningApps (ссылки на готовые задания вставить в бланк обратной связи).
- ✓ Использовать возможности сервиса в своей педагогической практике.

Желаем успехов!

